Kriger – ikke medlemmer

Navn: Karakternavn:

Kropspoint: (3) Nævekamp: (3)

Godkendelse: Dato: Profession:

Færdigheder

Kriger	Almen		
Nævekamp: Giver +1 til nævekamp.	Læse/skrive: Kan læse og skrive alm. sprog (narabondisk).		
Kriger	Almen		
Udholdenhed: Giver 1 ekstra KP. (passiv).			
Kriger	Almen		
Kriger	Almen		

Rollespilsforeningen Harreskoven 2019.

Kriger – ikke medlemmer

Brug af Karakterskemaet

Klasse og profession: Som ikke medlem kan man vælge, at spille borger eller kriger med begrænsede evner.

Færdigheder: er en fælles betegnelse for evner, formularer og ritualer.

Formular: En magisk effekt som kræver en rite alt efter formularens grad. Bemærk at en specifik formular typisk godt kan have forskel grad alt efter profession.
Ritual: Et ritual kræver en forberedelse af art alt efter effekt og størrelse. Alle ritualer kræver et fokus objekt. F.eks helligt symbol.
Evne: Der findes både aktive og passive evner. Passive evner kræver ingen aktivering. Aktive evner, så som Kraftslag, har typisk en fladtid og krav for brug.

Afstand og kamp: Berøringsformularer og berøringsritualer kan ikke bruges i kampsituationer. Ved brug af pegemagi i en kamp situationer skal der være en ubrudt linje fra kasteren selv og til ens mål. dvs. at man ikke kan ramme en person som står i anden række eller gemmer sig bag en mur eller lign. Går en anden person ind foran før riten er afsluttet, bliver denne person ramt af effekten i stedet.

Rite: alle formularer kræver en ritehvis slutord skal være "Magi", som skal råbes lige før formularens navn. Antallet af ord i riten er variere alt efter graden:
Grad 1: **5 ord** Grad 2: **10 ord** Grad 3: **15 ord** Grad 4: **20 ord**

Fladtid: er den tid der skal gå før man kan bruge en ny færdighed. Hvad enten det er en formular, ritual eller evne.

Formularer:	Minimum 30 sekunder, eller lige så lang tid som magien bliver opholdt.
Ritualer:	Minimum 5 minutter,
Evner:	Visse evner kan have fladtid, typisk hvor en evne kun kan bruges 1 gang per kamp.
Grad 4:	Formularer og Ritualer på grad 4. har en speciel fladtid, som indtræffer efter effekten ophører og derefter i 15 minutter efter kampens ophør. Så bruger man sin 4.grads formular/ritual, så kan man ikke kaste mere magi i den gældende periode. Så brug dem med omtanke.

Hjælp og Spørgsmål: Hvis der skulle opstå tvivl, spørgsmål eller brug for hjælp, så er man altid mere end velkommen til at kontakte en arrangør eller bestyrelsesmedlem.

Regler: øvrige regler findes på foreningens hjemmeside, nordlenet.dk. Der er en forventning om, at man orienterer sig på hjemmesiden så man er up to date med regler og lignende.

Rollespilsforeningen Harreskoven 2019.